



SVERIGES
MODELLFLYGFÖRBUND
REGLER FÖR
LINFlyGTÄVLINGAR



COMBAT

F2D

Combat 1.5

Slow Combat

Combat Open

Svenska combattävlingar flygs i fyra tävlingsklasser: F2D, Combat 1.5, Slow Combat och Combat Open.

Klass F2D är internationell tävlingsklass och följer de regler som är fastställda av FAI. Övriga klasser är svenska nationella tävlingsklasser. I denna regelsamling finns endast de nationella reglerna för alla klasserna upptagna. För den senaste utgåvan av de internationella F2D-reglerna (Sporting Code Section 4) hänvisas till FAI:s hemsida: www.fai.org/aeromodelling. De nationella klasserna följer de internationella reglerna med de tillägg/undantag som anges i detta dokument.

Dessutom finns det med ett urval av de allmänna bestämmelserna i 'SPORTING CODE' Sektion 4b & 4c som är tillämpliga för Combat.

Svenskt mästerskap hålls i F2D.

Riksmästerskap hålls i Combat 1.5, Combat 1.5 junior och Slow Combat.

Kommentarer och förtydliganden som inte är en del av regeltextern är satta inom klammerparentes: { }. Avsnittsnumrering enligt Sporting Code.

4.4. KLASS F2D - COMBATMODELLER COMBAT 1.5 SLOW COMBAT COMBAT OPEN

4.4.3. Tävlingsplatsen

Tävlingsplatsen består av två koncentriska cirklar som är markerade på marken.

- a) Flygcirkeln i Combat 1.5 ska ha radien 16 m.
Flygcirkeln i Combat Open ska ha radien 23 m.

4.4.3. Den tävlande

I Combat 1.5 och Slow Combat får den tävlande bara använda sig av en mekaniker. (Under särskilda förhållanden vid regn eller svår blåst får en andra medhjälpare användas för att hålla serpentinen. Denne får inte utföra någon annan uppgift under heatets gång.)

4.4.5. Konstruktionsdata för combatmodeller

Klass:	Combat 1.5	Slow Combat	Combat Open
Maximal cylindervolym på motor(erna) (cm ³):	1,5	2,5	6,6

Inget ljuddämparkrav i de nationella klasserna.

Om en glödstiftsmotor används i Slow Combat måste en ljuddämpare användas (mått enligt F2D).

Inget krav på venturidiameter i de nationella klasserna.

Inget krav på säkerhetswire i Combat 1.5.

I de nationella klasserna får valfritt bränsle användas.

I svenska F2D-tävlingar, utom svenskt mästerskap, tillhandahåller de tävlande standardbränsle.

I Slow Combat får modellen ha en högsta flyghastighet motsvarande 10 varv/35 s.

I Combat 1.5 är endast dieselmotorer med cylinder av stål och kolv av gjutjärn tillåtna.

4.4.6. Styrordningar - teknisk verifikation

- a) I Combat Open ska linlängden vara $19 \pm 0,04$ m.
I Combat 1.5 ska linlängden vara $12 \pm 0,04$ m.
- b) I Combat 1.5 och Slow Combat ska linorna ha en minsta diameter på 0,385 mm.
I Combat Open ska linorna ha en minsta diameter på 0,45 mm.
Båda måtten gäller utan minustolerans.

I Combat 1.5 ska belastningen vid provdragningen vara 100 N.
I Slow Combat ska belastningen vid provdragningen vara 150 N.
I Combat Open ska belastningen vid provdragningen vara 200 N.
- d) Gäller ej för de nationella klasserna.

4.4.7. Antal modeller

- b) I de nationella klasserna får den tävlande använda en modell i varje heat.

4.4.8. Serpentin

I de nationella klasserna ska serpentina vara av så kraftig kvalitet att den håller för normal flygning i fyra minuter utan att gå sönder eller lossna av luftdraget.

I Combat Open ska snörets längd vara 3 m från knut till markering.

4.4.9. Startförfarande

- g) I Slow Combat flygs modellerna i planflykt efter start, varvid domarna genom tidtagning över fem varv kontrollerar att hastigheten för den snabbaste modellen är under 10 varv/35 s. Om hastigheten överskrider detta diskvalificeras den tävlande. Därefter startas heatet enligt ovan.
- h) I Combat Open gäller följande startförfarande:
Domaren ger en signal att starta heatet, som därefter varar i fyra minuter. Modellen får släppas efter denna signal. Tidtagning börjar när båda modellerna är i luften eller, om bara en modell är i luften, 1 minut efter signalen att starta heatet.

I övrigt gäller punkterna 4.4.9. a), b), c), g) och h).

4.4.10. Avslutning av heat

- a) I klass Combat Open ges denna signal fyra minuter efter startsignalen.

4.4.11. Poängberäkning

- d) I Combat Open gäller: Om serpentina skulle lossna från modellen i luften ska den tävlande ges ett avdrag om 100 poäng och heatet går om. Den bestraffade behåller sitt poängavdrag vid omflygningen.
- f) I klass Combat Open ges inga minuspoäng för marktid.
- h) I Combat Open gäller istället samma förfarande som under d), dvs poängavdrag och omflygning.

4.4.15. Diskvalifikation

- p) I Slow Combat: Om modellen vid hastighetsmätningen flyger fortare än 10 varv/35 s.

4.4.16. Placering

- c) I Combat Open ska man om det är mindre än sex deltagare låta alla möta alla, varefter de två tävlande som uppnått högst poängsumma totalt i de heat de flugit möts i en final. De två närmast möts i en flygning om tredjeplatsen.
- j) Vid svenska tävlingar skall tävlande från samma klubb lottas isär så långt som möjligt.

4.4.18. Domare och tidtagare

Vid svensk nationell tävling ska minst en domare utses.

ALLMÄNNA BESTÄMMELSER - {UTDRAG MED DE FÖR COMBAT TILLÄMPLIGA DELARNA}

SEKTION 4b - ALLMÄNNA BESTÄMMELSER FÖR INTERNATIONELLA TÄVLINGAR

B.15.3 Förbjudet

- a) Propellrar med metallblad
- b) Reparerade propellrar
- c) Oriktigt monterade motorer
- d) Knivvassa framkanter
- e) Spetsiga spinnrar eller propellermuttrar
- g) Ballast eller tunga delar som kan lossna

B.15.4 Rekommenderat

- b) Spinnrar och andra framåtriktade hårda detaljer bör ha en radie på minst 5 mm. {Detta är svårt att uppfylla i Combat på grund av de små dimensionerna. Eftersträva så stor radie som möjligt.}

SEKTION 4c - MODELLFLYG

1.3.2 Kategori F2 - Linstyrning

Inga andra metoder för styrning eller påverkan av modellen och motorn än genom piloten och linorna är tillåtna under start och flygning.

2.3.6 Varje modell ska vara försedd med en identifikationsbeteckning som ska vara noterad i certifikatet. Beteckningen ska finnas på alla delar om modellen är isärtagbar. {Svensk beteckning är SWE- följt av medlemsnumret i SMFF}.

2.3.9 Varje modell ska vara försedd med en nationalitetsbeteckning. Bokstäver och siffror ska vara minst 25 mm höga. {Svensk beteckning är SWE- följt av medlemsnumret i SMFF}.

Bilagor: Tävlingsprotokoll
Heatkort